**Alumna: Paola Fernanda Ramirez Rauda RR232015**

**1. Investigue para qué se utilizan las siguientes funciones del objeto Math: abs(),** **round(), ceil(), floor(), exp(), log() y random(). Ponga un ejemplo breve, de su utilización.**

* **Math: abs()** Este método nos permite calcular el valor absoluto de un número determinado.

**Texto

Descripción generada automáticamente**

* **round()** redondea un número a un determinado número de decimales conforme a reglas estándar.

**Texto

Descripción generada automáticamente**

* **ceil()** redondear un número hacia arriba hasta el próximo número entero

Texto

Descripción generada automáticamente

* **floor()** La Función FLOOR redondea un número hacia abajo hasta el próximo número entero



* **exp()** Devuelve un tipo de dato Double que especifica el número e (base de los logaritmos naturales) elevado a una potencia

Texto

Descripción generada automáticamente

* **log()** La función Math.log() devuelve la base neutral de un número. La función en JavaScrcrip Math.log() es equivalente a ln(x) en matematicas.

**Texto

Descripción generada automáticamente**

* **random()** devuelve un número de coma flotante pseudo-aleatorio, comprendido en el rango de 0 a menor que 1 (es decir, incluido el 0 pero no el 1), con una distribución aproximadamente uniforme en este rango.

Texto

Descripción generada automáticamente

**2. Investigue para qué se utilizan los métodos push() y pop() en JavaScript utilizando matrices o arreglos. Muestre algún ejemplo sencillo que le ayude a comprender la utilidad de ambas funciones. Realice un único ejemplo que ilustre el funcionamiento de ambas funciones.**

push() – Inserta un elemento al final del arreglo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

pop() – Remueve un elemento del final del arreglo.

Gráfico de dispersión

Descripción generada automáticamente

Ejemplo.

Imagen que contiene Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente

**3. investigue qué tarea realiza la función matricial reverse(). Muestre un pequeño script de ejemplo en donde se ilustre su funcionamiento**

El método reverse cruza los elementos del objeto matriz invocados en su lugar, mutando la matriz, y retornando una referencia a la misma.

